

Elisa Navarro Chinchilla

Diseñadora de videojuegos y tecnología educativa. Co-fundadora de Caldera Estudio, junto Yvonne Dávalos, han desarrollado más de veinte videojuegos y aplicaciones educativas. Han recibido el apoyo de Fomento a Proyectos y Coinversiones en Proyectos para Niños en dos ocasiones, y el Fondo PROSOFT. Organizaron el Encuentro latinoamericano URDA, Uso de Recursos Digitales para el Aprendizaje. Trabajó en BrainPop Latinoamérica como directora de contenido. Estudió una maestría con mención en el Institute of Education, en Londres, UK, en *Media, Culture and Communication*; a cargo de la tutoría de Gunther Kress. Trabajó muchos años como animadora en proyectos como *Imaginantes* y la película *Caja Negra*. Ha sido docente en la maestría de CENTRO, y a nivel licenciatura en el Claustro de Sor Juana y la Universidad Iberoamericana. Ha impartido talleres y ponencias acerca del uso de la tecnología para la educación en DevHour, Digeek, Centro de las Artes Indígenas, Faro Tlahuac, entre otros. Actualmente desarrolla un videojuego para la prevención de violencia de género en niños de 8 a 11 años, para la UNESCO.